

Pasos a seguir para la inclusión de un Torneo en la EA Sports Masters 2010

- 1.Requisitos
- 2.Inscripción del Torneo
 - El formulario.
- 3.Inscripción de los participantes en el Torneo
 - Validación de participantes
- 4.Materiales para el torneo
 - Audiovisuales
 - Juegos
 - Premios
 - Decoración
- 5.Gestión del torneo
- 6.Publicación de los resultados

Requisitos

El requisito más importante para la validez de un torneo dentro de la EA Sports Masters 2010 es que lo disputen como mínimo 4 jugadores REGISTRADOS en la web EASportsMasters.com.

Si te juntas con tus amigos de la oficina, o con tus primos el fin de semana, no dejes pasar la oportunidad de registrar el torneo en la web y así ganar puntos en el Ranking general.

El resto de los requisitos se detallan en los siguientes puntos.

Inscripción del Torneo

Para inscribir un Torneo en la EA Sports Masters 2010 debes rellenar el formulario que encontrarás en este vínculo:

<http://www.EASportsMasters.com/usuarios/01mitorneonew.asp>

A continuación te explicamos los campos de ese formulario que vas a rellenar:

-Nombre del Torneo: Aquí debes poner el nombre que le darás al Torneo, si vas a crear varios torneos a lo largo de la temporada te recomendamos que le pongas un nombre que te sea fácil de identificar. Por ejemplo "Primer Torneo Bar Pepe".

-Fecha del Torneo: Fecha en la que va a dar comienzo el Torneo. Si es un torneo que durará más de un día tienes que poner la fecha en la que va a empezar.

-Fecha inicio inscripciones : El día en el que vas a empezar a aceptar inscripciones.

-Fecha fin inscripciones: El día en el que vas a cerrar el plazo de inscripciones.

-Precio: Si vas a cobrar por las inscripciones debes especificarlo bien claro aquí. La gestión de esas inscripciones correrá siempre a cuenta del Administrador del Torneo quedando EASportsMasters.com exenta del cobro y gestión de ese dinero.

-Plazas : Si el torneo tiene las plazas limitadas debes especificarlo aquí.

-Provincia: Fácil, la provincia donde se disputa el torneo.

-Población: La población.

-Dirección: La dirección de la sede del torneo. Cuanto más claro lo pongas más fácil será que la encuentren los participantes.

-Correo electrónico: Este campo ya te lo rellenos nosotros. Ponemos directamente tu dirección.

-Nombre de contacto: El nombre del responsable del Torneo

-Teléfono de contacto: El teléfono para las dudas y preguntas urgentes del Torneo

-Grupos: En cuantos grupos piensas dividir las plazas que has asignado? Si no quieres no es obligatorio rellenar este campo. Lo hemos puesto para dar la máxima información sobre tu torneo.

-Jugadores por Grupo: Igual que el anterior. Cuantos jugadores estarán en cada grupo.

-Información Extra: Aquí es interesante que pongas cuantos más detalles mejor para que la gente conozca todo sobre tu torneo pero especialmente interesante es poner los premios que darás, el formato del torneo, cómo llegar hasta el mismo y cualquier otra aclaración que consideres importante.

-Torneo Privado - Si el torneo que quieres crear es abierto a todo aquel que quiera participar debes poner que "NO" es privado. Si por contra el torneo lo jugarás sólo con tus invitados deberás marcar como que "SI" es privado. Recuerda que sea privado o no TODOS los jugadores deberán estar registrados en EASportsMasters.com

Una vez tienes todo esto relleno le das al botón "Nuevo Torneo" y el torneo quedará dado de alta en nuestro sistema.

En ese momento una persona de nuestro equipo se pondrá en contacto contigo para facilitar el proceso de publicación y tramitación del campeonato.

Inscripción de los participantes en el Torneo

Desde la página del torneo, a la que podrás acceder desde la opción "Mis Torneos", podrás invitar a otros miembros de EA Sports Masters a participar en tu torneo.

Cuando un participante se inscriba en tu torneo recibirás un correo indicando este suceso.

Los participantes se inscriben en tu torneo a través de la web y ello les dará una "Solicitud de plaza" que necesitará tu VALIDACIÓN para convertirse en "Plaza reservada".

El tema de la validación es por si tuvieran que satisfacer alguna inscripción o por si simplemente quieres controlar a la gente que estará inscrita en tu torneo.

Por ejemplo. Creas un torneo y tiene una inscripción de 10 euros. Cuando la gente se apunta a través de la web tu irás recibiendo los emails avisando de las inscripciones pero hasta que tu no les VALIDES no tendrán su plaza confirmada. Esta validación la puedes hacer una vez confirmas el pago de la inscripción por su parte.

Materiales para el torneo

Audiovisuales

Son las consolas y pantallas que necesitarás para la celebración del torneo. Te recomendamos tener un juego de consola y TV por cada 8 participantes. La Organización de EA Sports Masters no facilita estos medios.

Juegos

Son los juegos FIFA 09 que necesitarás para el torneo. Necesitarás 1 por cada consola que uses en tu torneo. Si tu torneo va a tener 32 o más participantes podrás solicitar en calidad de préstamo algunas unidades del juego para la disputa del torneo. Solicítalos en info@EASportsMasters.com

Premios

Corresponderá al Administrador del Torneo decidir el reparto de premios para el Torneo. Si tu torneo reúne a 48 o más participantes la organización de EA Sports Masters 2010 te facilitará 5 juegos de Electronic Arts para Playstation 3 para que repartas como consideres. Es interesante que indiques los premios que piensas repartir en el Formulario de Alta del torneo que rellenaste al principio.

Decoración

No hay nada que le dé más ambiente a un torneo que una buena decoración. Si tu torneo va a reunir a muchos participantes puedes solicitar a la organización de EA Sports Masters 2010 material para decorar la sede y darle un toque especial al mismo.

Gestión del Torneo

El día del Torneo será tarea del Administrador del Torneo la gestión del mismo y la ubicación y emparejamientos de los participantes. EA Sports Masters 2010 te puede pasar algunas plantillas a modo de ayuda para que puedas usarlas para gestionar las liguillas y las eliminatorias.

Publicación de los resultados del Torneo

Una vez ha terminado el torneo se deberán publicar los resultados del mismo en la web EASportsMasters.com, de este modo los ganadores podrán sumar sus puntos en el Ranking Offline y intentar conseguir su plaza para la Gran Final de la EA Sports Masters 2010.

Para Publicar los resultados de un torneo deberás ir a Mis Torneos y seleccionar la opción Administrar para que te aparezca la opción "Publicar Resultados".

Allí podrás indicar qué jugadores ocuparon las posiciones de honor del torneo y de este modo asignarles los puntos oportunos.