

Reglamento EA SPORTS MASTERS 2010

La EA SPORTS MASTERS 2010 es un evento organizado bajo los auspicios de Lampross Media SL y su producción se realiza en estrecha colaboración con Electronic Arts Software SL.

La EA SPORTS MASTERS 2010 comprende i) varios torneos preliminares (cada uno denominado "torneo clasificatorio") en diversos lugares en todo el estado español, donde los competidores se enfrentarán entre sí, empleando el videojuego electrónico EA SPORTS FIFA 10, y las videoconsolas PlayStation 3, en una competición de destreza para determinar los ganadores de cada torneo clasificatorio, y ii) los puntos cosechados por los jugadores participantes en la EA SPORTS MASTERS 2010 con el juego FIFA 10 en la red PLAYSTATION®Network.

Los mejores jugadores del Ránking Online, el Ránking Offline y los ganadores de los torneos "EA SPORTS MASTERS 2010 Series" se reunirán en un evento ("la Gran Final de la EA SPORTS MASTERS 2010") para determinar el triunfador de la EA SPORTS MASTERS 2010.

A su vez los jugadores pueden agruparse en "Clubes" dentro de la web de la EA SPORTS MASTERS (easportsmasters.com) . Los 4 mejores Clubes también participarán en "la Gran Final de la EA SPORTS MASTERS 2010" para determinar el Club Campeón.

Estas condiciones de participación establecen las reglas relativas a los torneos clasificatorios de la EA SPORTS MASTERS 2010 , los torneos EA SPORTS MASTERS 2010 Series, PLAYSTATION®Network y la Gran Final de la EA SPORTS MASTERS 2010 . Al inscribirse en la EA SPORTS MASTERS 2010 , todos los solicitantes y jugadores aceptan cumplir estas condiciones de participación.

1. Clasificación

Las vías para clasificarse para la Gran Final de la EA SPORTS MASTERS 2010 son:

a) Para la Final Individual

- Ocupar una de las 3 primeras posiciones en el Ránking Online que aparece en la web EA SPORTS MASTERS (www.easportsmasters.com) cuyos datos se obtienen directamente de los Servidores de Juego de EA y Playstation.
- Ocupar una de las 10 primeras posiciones en el Ránking Offline y para el que se sumarán las TRES mejores puntuaciones de cada jugador de entre los Torneos (ilimitados) que haya disputado.
- Ganar alguno de los Torneos EA SPORTS MASTERS 2010 Series que se anunciarán debidamente a través de la web EA SPORTS MASTERS . (www.easportsmasters.com)
- Ganar el Gran Torneo Online de la EA Sports Masters 2010.
- Ser el Campeón de la FIFACUP 2009.

b) Para la Final de Clubes

- Los 4 Clubes que tengan más puntos. Los puntos de un Club resultan de la suma de los puntos en el Ránking Individual de sus CINCO mejores jugadores.

2. Programa de Torneos

El programa de Torneos quedará explícitamente indicado a través de la página web EASPORTSMASTERS.com.

Existen varios tipos de torneo:

- a) EA SPORTS MASTERS 2010 Series - Torneos organizados por la propia organización de EA SPORTS MASTERS y que otorgan plaza directa a la Gran Final de la EA SPORTS MASTERS 2010.
- b) EA SPORTS MASTERS Abierto - Torneos organizados por cualquier entidad que lo desee y que cumpla con los requisitos para la organización de dichos Torneos. Estos torneos están abiertos a todos los miembros de la EA SPORTS MASTERS.
- c) EA SPORTS MASTERS Online - Torneos organizados a través de EA SPORTS Masters y que debidamente se anunciarán en la web (www.easportsmasters.com)

Paralelamente los jugadores pueden ir ganando posiciones en el Ranking Online simplemente jugando partidas online y acumulando los puntos que el propio juego otorga.

3. La Gran Final EA SPORTS MASTERS 2010

En la Gran Final de la EA SPORTS MASTERS 2010 participarán 24 jugadores. Estos jugadores se clasificarán según lo establecido en los puntos anteriores de este reglamento.

En el caso que algún jugador sea menor de edad deberá presentar un documento que ateste el consentimiento de sus padres o tutores legales.

La Gran Final de la EA SPORTS MASTERS 2010 se disputará en 4 grupos de 5 jugadores que jugarán en modalidad de Round Robin a vuelta simple. Los dos primeros jugadores de cada grupo avanzarán a la ronda de Cuartos de Final. A partir de este punto eliminatoria directa hasta tener un Campeón.

La Organización se reserva el derecho de nominar a los sustitutos en caso que alguno de los jugadores que se hayan hecho acreedores de la plaza no pudieran hacer uso de ella.

4. Premios

Los premios serán anunciados para cada uno de los torneos. En la web oficial de la EA SPORTS Masters estarán listados para cada uno de los torneos.

5. Conducta

- Los jugadores deberán observar una conducta apropiada y mantener un comportamiento amistoso y cortés con los espectadores, miembros de la prensa, oficiales del torneo o la liga y otros jugadores.
- Los jugadores se abstendrán de emplear un lenguaje vulgar u ofensivo, si este lenguaje puede ser escuchado o visto por espectadores, otros jugadores o cualquier otra persona.
- Está prohibido el comportamiento agresivo, incluido el acoso y las amenazas.
- Está prohibido el abuso físico, las peleas o cualquier acción o lenguaje amenazante, dirigido a cualquier jugador, espectador, oficial o cualquier otra persona.
- Está prohibido maltratar las consolas en las estaciones, los mandos o cualquier otro equipamiento del torneo.
- Está prohibida cualquier acción que interfiera con el juego de un partido, entre otras cosas, romper deliberadamente una estación de juego, interferir con el suministro de electricidad y el abuso de las pausas durante el juego.
- Están prohibidas las apuestas, incluidas las apuestas en los resultados de los partidos.

6. Drogas y alcohol

- Durante la disputa del torneo está prohibido el consumo de alcohol o drogas en los recintos donde se lleven a cabo los eventos o torneos.
- Los jugadores no deben estar bajo el influjo de drogas o alcohol mientras participan en el torneo.
- Está prohibido fumar, salvo en las áreas designadas a tal efecto.

7. Disponibilidad para premios, eventos y ceremonias

Todos los jugadores deberán estar disponibles para asistir a ceremonias de premiación, entrevistas y la Gran Final de la EA SPORTS MASTERS 2010

Un jugador que no asista a dichos actos perderá el derecho a cualquier premio que pueda otorgársele, o al beneficio que pueda acompañar a dicho premio.

8. Contravenciones

Toda contravención de estas condiciones de participación resultará, por decisión de la Organización , en la descalificación inmediata y/o la pérdida del estatus de ganador.

9. Interrupciones del juego

- El jugador que interrumpa deliberadamente un juego quedará inmediatamente descalificado.
- Si la interrupción se debe a circunstancias ajenas, tal como un defecto en la máquina o un corte del suministro de energía, el juego continuará desde el punto donde se interrumpió.
- Sin perjuicio de lo anterior, un jugador puede hacer una pausa en el juego para cambiar la estrategia y/o la formación en caso de que i) se expulse a un jugador ii) se lesione un jugador de su equipo iii) al descanso del partido y iv) después de recibir o marcar un gol.

10. Desarrollo del juego (Torneos EA SPORTS MASTERS 2010 Series)

- Cada partido se disputará en el tiempo que se le ha asignado en el torneo.
- El jugador que no esté presente en el momento señalado para el inicio de cualquier partido será descalificado y su adversario pasará a la siguiente ronda con un marcador de 2-0 en su favor. Se alienta a los jugadores a presentarse en el área designada 15 minutos antes de su partido.
- Se mostrará a los jugadores la estación asignada, se preparará el partido y se comenzará inmediatamente a jugar. Cada jugador tendrá dos minutos para configurar el mando, hacer la alineación y la configuración personal, de acuerdo con las reglas que se describen más adelante en “Configuración de juego”. No se puede hacer uso de paquetes adaptados a la medida, ni tampoco de otro recurso que no esté disponible en el menú de pausa dentro del juego.
- Los jugadores se responsabilizarán de llevar un registro de la situación del partido a fin de poder reconstruir la situación en caso de que se interrumpa el partido. En todas las situaciones posibles, los árbitros del torneo supervisarán la situación de partido a fin de que puedan reconstruirla en caso de interrupciones del juego.
- Los jugadores levantarán la mano al final del juego para que un árbitro pueda registrar el marcador o en su defecto lo comunicarán en la mesa de Anotadores
- Sólo los marcadores que se comuniquen al árbitro son oficiales.
- No se permitirán repeticiones de partidos o interrupciones del juego, salvo para pausas designadas para comunicar marcadores (si los hay).
- Los jugadores disputarán la primera ronda en las horas que se ha designado para los partidos.

- Horarios para las siguientes rondas se darán a conocer en el torneo.
- La Organización suministrará los mandos de juego. Los jugadores tendrán la responsabilidad de familiarizarse con las funciones de los mandos y el modo de operación. Si un mando está defectuoso, el jugador debe hacer una pausa en el juego para notificarlo al árbitro y que este tome una decisión.
- El árbitro determinará el estado del mando al tomar esa decisión.

11. Revisiones

- Las reglas están sujetas a cambios que podrán comunicarse sin previo aviso.
- Cada jugador asume la responsabilidad de conocer y entender las reglas que tengan vigencia el día del torneo.
- En caso necesario, se podrá hacer cambios en las reglas o en la estructura del torneo el día en que se dispute un torneo para ajustarse a circunstancias especiales.

12. Reglas de juego para eventos EA SPORTS MASTERS 2010

- Se jugarán partidos de EA SPORTS FIFA 10 en la consola PS3 o en versiones de demostración aprobadas del mismo juego
- No se permite la asesoría (por ejemplo, personas del público no pueden aconsejar a un jugador durante un partido)
- No están permitidas las tarjetas de memoria o los juegos almacenados.
- La Organización suministrará los mandos de juego. Si un mando está defectuoso, el jugador debe hacer una pausa en el juego para notificarlo al árbitro. Si un jugador juega con mando defectuoso, los resultados serán, no obstante, válidos.
- Un partido se jugará en modo 'Partido de Exhibición'
- Se puede elegir cualquiera de los equipos de temporada, tal como instalados en el juego original.
- Ambos jugadores pueden seleccionar el mismo equipo.
- Están prohibidas pausas o demoras innecesarias.
- Está prohibida toda acción que bloquee la vista del campo del jugador adversario o su habilidad de seleccionar a jugadores controlados.

Partido

- Grado de dificultad: Clase mundial
- Medio tiempo: 5 minutos, 6 minutos para cuartos de final, semifinales y finales
- Lesiones: Activado (On)
- Fuera de juego: Activado (On)
- Visualización de tiempo/marcador: Activado (On)
- Cámara: Tele
- Radar: 2D o 3D
- Cambio automático de casa: Configuración de usuario
- Cambio automático de visitante: Configuración de usuario
- Volumen: Por defecto
- Prórroga: se jugará una prórroga de dos partes de un (1) minuto en caso de empate tras el tiempo reglamentario. Se decidirá quien será el ganador mediante tiros penales si continúa el empate después de la prórroga.

13. Condiciones Legales

- Los jugadores acatarán las directivas de la Organización. Todas las decisiones y reglas de la Organización son definitivas.
- La Organización se reserva el derecho a descalificar a cualquier jugador, quien, por ninguna razón, podrá participar en ningún momento en ningún nivel de la competición.
- Al inscribirse en la EA SPORTS MASTERS 2010 , cada jugador:

- i) asume plenamente la responsabilidad única, comprendidos los daños a personas y/o a la
- propiedad, que hayan sido causados o supuestamente causados por participar en cualquier
- torneo o por la aceptación, el envío, el manejo, la pérdida o el uso de cualquier premio.
- ii) consiente que la Organización utilice su nombre, una imagen parecida y/o fija o en movimiento en el sitio de internet de la EA SPORTS MASTERS (www.EASPORTSMASTERS.com) y en cualquier otra publicidad o propaganda de la EA SPORTS MASTERS 2010 sin atribución alguna, ni notificación ni compensación suplementaria, salvo cuando esté prohibido por la ley.
- Ni la Organización, ni EA y respectivos afiliados, filiales, casas matrices, representantes y agencias de propaganda, promoción y publicidad son de ningún modo responsables ni asumen la responsabilidad de daños y perjuicios, pérdidas o lesiones causadas por:
 - i) solicitudes perdidas, incompletas, incorrectas, dañadas, recibidas con retraso o enviadas a la dirección incorrecta;
 - ii) la participación de un jugador en la EA SPORTS MASTERS 2010 o la aceptación, el envío, el manejo, la pérdida o el uso de un premio o parte de este último, concedido en relación con la EA SPORTS MASTERS 2010;
 - iii) fallos en el equipo informático o los programas, conexiones perdidas o no disponibles o comunicaciones electrónicas o de otra clase que resulten fallidas, incorrectas, inexactas, incompletas, confusas o diferidas;